

Svenska Danssportförbundet presenterar

Information om testtävling i lag BRR

Kort sammanfattning

- Grundprincipen är att det ska vara enkelt för så många som möjligt att vara med
- Lagtävlingen kommer att genomföras i tre ålderskategorier
 - 1) Ungdom/Junior
 - 2) Vuxen
 - 3) Senior
- Tävling kommer att ske i sju grenar
 - 1) Bugg långsam
 - 2) Bugg snabb
 - 3) Boogie Woogie långsam
 - 4) Boogie Woogie snabb
 - 5) Dubbelbugg
 - 6) Rock'n Roll fotrunda
 - 7) Lindy Hop
- Varje lag måste delta i minst fyra grenar, fördelat över minst tre olika danser (*se mer information om dubbling och inlåning av dansare från annan förening under "Deltagande"*)
- Vid fler än sex anmälda lag i en ålderskategori kommer en uttagningsrunda att avgöra vilka sex lag som går till final
- Alla heat i alla grenar i uttagningen kommer att vara 1 minut långa
- Alla heat i alla grenar i finalerna kommer att vara 1,5 minut långa
- Samtliga grenar har mycket lägre tempo än tidigare lagtävlingar (*se mer information under "Tempon"*)
- Inga grenar har egen musik eller endast ett par/trio på golvet i final (*ett par på golvet kan endast förekomma om det inte är fler anmälda i någon klass*)
- Finalerna dansas enligt följande

1) Bugg långsam	ett heat
2) Bugg snabb	ett heat
3) Boogie Woogie långsam	allskate, 3+3, allskate
4) Boogie Woogie snabb	allskate, 3+3, allskate
5) Dubbelbugg	allskate, 3+3, allskate
6) Rock'n Roll fotrunda	allskate, 3+3, allskate
7) Lindy Hop	allskate, 3+3, allskate

Med allskate avses att hela heatet dansar en kort inledande runda samt en kort avslutande runda. Däremellan delas finalen upp i två heat med tre par/trior i varje heat.

Framtidsprojekt Bugg och Dubbelbugg

Dokumentversion 2022-01-16, uppdaterad 2022-02-15

Deltagande

Licenskrav

För deltagande på testtävling i lag krävs minst låglicens.

Antal starter

Laget måste göra minst fyra starter i minst tre olika danser. Det räcker alltså inte att ställa upp med fyra starter där två är i Bugg och två är i Boogie Woogie, utan deltagande i minst olika tre danser krävs.

Antal deltagare

Varje lag kan bestå av maximalt 15 deltagare, om laget ställer upp i samtliga sju grenar och ingen dubblar. Det minimala antalet dansare som krävs för ett lag är sex deltagare (tre par i tre olika grenar och ett av paren dubblar i en fjärde gren).

Dubblersregler

Inom varje lag får två dansare dubblera, vilket innebär att två deltagare i laget kan göra två olika starter.

Dubbling får dock inte ske inom samma gren i Bugg och Boogie Woogie. Det är alltså inte tillåtet att samma dansare dansar både långsam och snabb i Bugg eller långsam och snabb i Boogie Woogie. Samma par kan dock dansa både långsam Bugg och långsam Boogie Woogie exempelvis, men då har lagets samtliga dubblersrätter nyttjats.

Dubbling kan även ske mellan ålderskategorierna, men då nyttjas en dubblersrätt för vardera lag.

Inlåning av dansare från annan förening och/eller från en annan ålderskategori

Ett lag (en förening) kan låna in maximalt två dansare från antingen:

- 1) en annan förening inom samma eller angränsande distrikt
och/eller
- 2) dansare från en annan ålderskategori än den laget tävlar i

För inlåning från annan ålderskategori gäller följande bestämmelser:

- Par som normalt tävlar i Ungdom/Junior
→ får tävla i ålderskategorin *Ungdom/Junior* eller *Vuxen*
- Par som normalt tävlar i Vuxen
→ får tävla i ålderskategorin *Vuxen* eller *Senior*
- Par som normalt tävlar i Senior
→ får tävla i ålderskategorin *Senior* eller *Vuxen*

Dessa regler gäller per lag, vilket innebär att inlåning är möjlig för varje lag och i varje ålderskategori. Kravet är dock att de inlånade dansarna har ett föreningsmedlemskap även i den förening de ska tävla för i lagtävlingen.

Framtidsprojekt Bugg och Dubbelbugg

Dokumentversion 2022-01-16, uppdaterad 2022-02-15

Resultat

Upp till sex anmälda lag innebär direktfinal. Om fler än sex lag är anmälda startar ålderskategorin med uttagning, i samtliga grenar.

Resultatet av lagets fyra bästa insatser summeras. Om laget tävlar i fler än fyra grenar räknas helt enkelt endast de fyra där laget har uppnått bäst resultat.

Vid lika resultat med annat lag räknas däremot gren nummer fem med för att skilja på lagen. Om bara det ena laget har en femte gren rankas således det lag med fler starter högre än det med färre. Samma princip gäller om det efter jämförelse med en femte och/eller sjätte gren skulle vara lika. Om det fortfarande är lika efter sju grenars jämförelse tillämpas omdans mellan de berörda lagen.

Principen för uträkningen av resultat är samma för såväl uttagning som final.

Heatlängd

Heatlängden är 1 minut i uttagningar.

Heatlängden är 1,5 minut i finaler.

Max antal par/trior per heat

Uttagningar

6 par per heat är max

4 trior per heat är max

(gäller Bugg, Boogie Woogie, Rock'n Roll och Lindy Hop)

(gäller Dubbebugg)

Finaler

6 par per heat är max

3 par per heat är max

3 trior per heat är max

(gäller Bugg)

(gäller Boogie Woogie, Rock'n Roll och Lindy Hop)

(gäller Dubbelbugg)

Finalerna i Boogie Woogie, Rock'n Roll, Lindy Hop och Dubbelbugg dansas alla på samma sätt enligt följande princip:

- 1) Gemensam kortare allskate-runda (som en presentationsdans)
- 2) Två heat med en uppdelning av 3+3 par/trior per heat (vid fulla finaler)
- 3) Gemensam kortare avslutande allskate-runda

Således kommer inget par eller ingen trio att dansa ensam på golvet.
(om det inte är endast ett anmält par eller en anmäld trio i någon klass)

Egen musik

Ingen egen musik krävs i någon gren.

Framtidsprojekt Bugg och Dubbelbugg

Dokumentversion 2022-01-16, uppdaterad 2022-02-15

Tempon

	Ungdom/Junior	Vuxen	Senior
Bugg långsam	116-128 BPM	max 120 BPM	116-128 BPM
Bugg snabb	156 BPM	164 BPM	156 BPM
Boogie Woogie långsam	116-128 BPM	100-128 BPM	116-128 BPM
Boogie Woogie snabb	152-172 BPM	176-184 BPM	152-172 BPM
Dubbelbugg	156 BPM	164 BPM	156 BPM
Rock'n Roll fotrunda	152-172 BPM	176-192 BPM	152-172 BPM
Lindy Hop	152-172 BPM	172-184 BPM	152-172 BPM

Bugg snabb och Dubbelbugg dansas enligt RG3 för Vuxen och med något lägre tempo än RG4 för Ungdom/Junior och Senior.

Boogie Woogie snabb, Rock'n Roll fotrunda och Lindy Hop dansas enligt RG4 för Vuxen och enligt RG5 för Ungdom/Junior och Senior.

Akrobatik

Akrobatik är ej tillåten i Bugg, Boogie Woogie och Rock'n Roll. Observera att i Rock'n Roll dansas således endast fotrunda.

För Dubbelbugg och Lindy Hop gäller följande akrobatikbestämmelser:

- Ungdom/Junior AR3
- Vuxen AR1
- Senior AR2

Bedömning

Uttagningar i Bugg och Dubbelbugg

1-5-bedömning

Uttagningar i Boogie Woogie, Rock'n Roll och Lindy Hop

Helbedömning

Finaler

Placeringsbedömning i samtliga finaler